



CWRKDiZ

Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia
Dualnego i Zawodowego w Pile

Zasady gry zawodoznawczej „Kahoot”

§ 1

Organizator gry

1. Organizatorem gry jest Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Pile, z siedzibą przy ul. Bydgoskiej 21, 64-920 Piła, zwane dalej Organizatorem.
2. Gra realizowana jest w ramach wydarzenia „NOC ZAWODOWCÓW 2019 Edycja 2.0” w Ratajach, w dniu 04.10.2019.

§ 2

Cel gry

1. Celem gry jest kształtowanie pozytywnego wizerunku kształcenia zawodowego wśród młodzieży i dorosłych; przybliżenie zagadnień ze świata zawodów, pracy; sprawdzenie i poszerzenie wiedzy uczniów o zawodach.

§ 3

Założenia organizacyjne

1. Gra skierowana jest do uczniów klas ósmych szkół podstawowych powiatu chodzieskiego i miasta Ujście, uczestników wydarzenia „NOC ZAWODOWCÓW 2019 Edycja 2.0”, Rataje, na terenie Zespołu Szkół im. Józefa Wybickiego w Ratajach przy ul. Chodzieska 9 w Ratajach, w dniu 04.10.2019 r.
2. Każda szkoła może wytypować do gry reprezentantów szkoły - zespół dwu/trzyosobowy.
3. Warunkiem uczestnictwa w grze jest posiadanie jednego smartfonu z dostępem do internetu mobilnego (LTE).
4. Rozgrywka:
 - uczestnicy wchodzą na swoich urządzeniach na stronę **kahoot.it** i **wpisują numer gry, który jest wyświetlony na ekranie**;
 - wpisują na smartfonie nazwę i numer szkoły, klikają **Join game** (przyłącz się do gry) i czekają na uruchomienie gry;
 - gracze otrzymują komunikat: **You're In! (jesteś w grze)** i czekają na uruchomienie gry przez prowadzącego;
 - na ekranie zostanie wyświetlone ilu graczy dołączyło do gry;
 - **start game (start gry)**;
 - na ekranie głównym wyświetli się pytanie i odpowiedzi, uczniowie na urządzeniach zobaczą tylko odpowiedzi w czterech kolorach:
 - czerwonym, z białym w środku małym trójkątem
 - niebieskim, z białym w środku małym czworokątem
 - pomarańczowym, z białym w środku kołem
 - zielonym, z białym w środku kwadratemi klikają kolor zgodny z odpowiedzią na tablicy;



CWRKDiZ

Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia
Dualnego i Zawodowego w Pile

- uczniowie muszą odpowiedzieć na 20 pytań jednokrotnego wyboru o charakterze zawodoznawczym;
- gdy uczestnicy odpowiedzą, na ekranie wyświetli się wykres – rozkład odpowiedzi;
- po ostatnim pytaniu na ekranie zostanie wyświetlony komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy rozgrywki;
- na koniec odbędzie się badanie opinii uczniów na temat gry: gwiazdka (czy to była dobra zabawa), learning (czy się czegoś nauczyli), recommend (czy polecają tą grę), feeling (wrażenie ogólne).

§ 4

Rozstrzygnięcie gry i wręczenie nagród

1. Rozstrzygnięcie gry i wręczenie nagród odbędzie się dnia 04.10.2019r., na terenie Zespołu Szkół im. Józefa Wybickiego w Ratajach przy ul. Chodzieska 9 w Ratajach.
2. Nagrodzeni zostaną uczestnicy, którzy zdobędą I, II i III miejsca w grze.
3. Organizator gry wręczy zwycięzcom dyplomy i nagrody rzeczowe - multimedialne.
4. Nagrody rzeczowe nie podlegają zamianie na inne nagrody rzeczowe, ani na ich równowartość pieniężną.

§ 5

Przetwarzanie danych osobowych

1. W związku z uczestnictwem w grze dojdzie do zbierania, wykorzystywania oraz publikacji informacji stanowiących dane osobowe w rozumieniu art. 4 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (dalej RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Pile przy ul. Bydgoskiej 21. Z administratorem danych osobowych można skontaktować się poprzez adres poczty elektronicznej sekretariat@cwrkdiz.pila.pl, telefonicznie.
3. W sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych prosimy o kontakt z inspektorem ochrony danych, panią Hanną Watą, e-mail: iod@cwrkdiz.pila.pl.
4. W związku z uczestnictwem w grze przetwarzane będą następujące dane osobowe:
 - a) Imię i nazwisko uczestnika konkursu oraz klasa, do której uczęszcza uczestnik i nazwa jego szkoły w celu jednoznacznej identyfikacji (rozdzielenia) uczestników;
 - b) Wizerunek uczestników wydarzenia wyłonienia zwycięzców i rozdania nagród, zarejestrowany w postaci nagrania wideo oraz zdjęć, w celu jego publikacji w Internecie – na stronie internetowej oraz na fanpage'u w serwisie Facebook Organizatora oraz Partnerów, a także na kanale Organizatora w serwisie YouTube oraz w celu udostępnienia Partnerom, aby umożliwić im publikację i realizację ich zadań statutowych.



CWRKDiZ

Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia
Dualnego i Zawodowego w Pile

5. Podstawą prawną (uzasadnieniem) stosowania powyższych informacji jest niezbędność do realizacji tzw. przyrzeczenia publicznego, a więc niezbędność do wywiązania się przez Organizatora z jego zadań określonych tym Regulaminem (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
6. Każdemu Uczestnikowi, opiekunowi prawnemu Uczestnika oraz osobie obecnej w czasie wydarzenia wyłonienia zwycięzców i rozdania nagród przysługuje prawo do dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, prawo do wezwania administratora do usunięcia danych, prawo do wezwania administratora do ograniczenia przetwarzania między innymi przez okres potrzebny na aktualizację danych, prawo do sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania, prawo do przeniesienia danych oraz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
7. Dane zwycięzców gry będą przechowywane, dla celów dowodowych, przez okres 5 lat. Dane utrwalone w postaci materiału wideo oraz fotograficznego, które nie zostaną opublikowane, zostaną usunięte niezwłocznie, nie później niż w przeciągu 3 miesięcy. Dane utrwalone w postaci materiału wideo oraz fotograficznego, który zostanie opublikowany, będą przetwarzane przez okres 5 lat.
8. Dane osobowe nie są przetwarzane w sposób zautomatyzowany w celu podjęcia jakichkolwiek decyzji.
9. Podanie danych jest wymagane postanowieniami niniejszego Regulaminu.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry jest dostępny na stronie internetowej Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Pile www.cwrkdiz.pila.pl.
2. Uczestnicy biorący udział w grze akceptują jej Regulamin.
3. Organizator może odstąpić od przeprowadzenia gry bez podania przyczyn.
4. W przypadku zbyt niskiej ilości zgłoszeń do gry, organizator może odstąpić od jej przeprowadzenia.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu gry.
6. Regulamin gry wchodzi w życie z dniem 16 września 2019 roku.